



### **Checkliste für den CourtSpot-System-Verantwortlichen vor dem Spieltag:**

- ggfs. aufladen aller benötigten Geräte, insb. Tablets
- „1. **CourtSpot**-Datenbank zurücksetzen“ sowie „2. Spieler online laden (oder manuelle Begegnung)“ kann auch bereits im Vorfeld erfolgen: Vorteil ist ggfs. eine bessere Internet-Verbindung im heimischen WLAN.

### **zu Beginn des Spieltages:**

- Aufbau des Hallen-Setups
- sicherstellen, dass keines der Geräte ungewollt in einen Energiesparmodus gehen kann
- automatische Rotation der Tablets deaktivieren (Quermodus ist zu bevorzugen!), um Verwirrung der Schiedsrichter zu vermeiden
- WLAN-Router starten und die Geräte mit ihm verbinden, den **CourtSpot**-Rechner am besten per Kabel
- Server starten („Apache“ und „MySQL“, z.B. mittels MAMP oder XAMPP)
- Die IP-Adresse ermitteln, die der Router dem Server-Rechner gegeben hat und darüber auf den Tablets die **CourtSpot**-Oberfläche aufrufen (bzw. IP-Adresse, **falls** fest vergeben, sowie optional Port, z.B. 8888):

- Bei Verwendung einer der **CourtSpot**-Hauptanzeigen: die Auflösung des bildgebenden Gerätes auf **1024x768 Pixel (4:3) oder 1920x1080 (16:9)** setzen und im Chrome-Browser die entsprechende **Hauptanzeige** aufrufen (Zoom-Stufe idealerweise 100%), dann in den Vollbild- bzw. Präsentationsmodus wechseln
- **nur, falls** im Vorfeld noch **nicht** erfolgt:
  - **CourtSpot**-Datenbank zurücksetzen über das **CourtSpot**-Hauptmenü
  - **bei online-Verwendung:** **Spieler online laden** ausführen über das **CourtSpot**-Hauptmenü, danach kann bereits der **LiveTicker** aufgerufen werden
  - **bei offline-Verwendung oder einer manuellen Begegnung** **manuelle Begegnung** ausführen über das **CourtSpot**-Hauptmenü

### **nach der gegenseitigen Bekanntgabe der Spieleraufstellungen, also ab 30 Minuten vor Spielbeginn:**

- in **bup** → „**Aufstellung**“ die Daten entsprechend für Heim- und Gastmannschaft eingeben
- **bei online-Verwendung:** spätestens jetzt den **LiveTicker** aufrufen.
- Schriften der **CourtSpot**-Anzeigen prüfen, ggfs. **Schriften anpassen**
- die Tablets vorbereiten: **bup-Bedienpanel linker/rechter Court** aufrufen, den Schiedsrichtern das „richtige“ (links/rechts) Bedienpanel übergeben

### **während der Begegnung:**

- Schriftgrößen der Spielernamen kontrollieren, ggfs. **Schriften anpassen** (von einem zusätzlichen Gerät im Netzwerk aus, falls nötig)

### **nach der Begegnung:**

- im Bildgeber das Vollbild und Chrome deaktivieren
- in **bup** den Spielbericht generieren, prüfen und im Anschluss ausdrucken
- den Server (XAMPP oder MAMP) stoppen und beenden
- ggfs. Energiesparfunktionen und die Tablet-Rotation wieder aktivieren